



# Associação de Futebol de Coimbra

## Conselho de Arbitragem

### TESTE INTERCALAR Observadores Futsal Teste Escrito Regulamentar

**ÉPOCA**  
2014/2015

**DATA**  
20-09-2014

**Futsal**

**Local**  
Estádio Municipal  
Sérgio Conceição  
Taveiro

**TESTE**  
N.º 03

**Leia atentamente as instruções seguintes:**

**Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta**, fazendo  na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

### Perguntas / Respostas

**01 - Como deve proceder o árbitro se um jogador reclamar um cartão amarelo para um adversário que cometeu falta sobre ele?**

- O árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.
- O árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será expulso.
- O árbitro deve avisar o capitão de equipa do jogador em causa para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.

**02 - Num pontapé-livre indireto, até que momento deverá o árbitro ter o braço levantado?**

- O árbitro deverá ter o braço levantado até que outro jogador jogue a bola.
- O árbitro deverá ter o braço levantado até que outro jogador jogue a bola; até que a bola saia da superfície de jogo; até que o árbitro apite e interromper o jogo ou que seja infringida a regra dos 4 segundos.
- O árbitro deverá ter o braço levantado até que um colega do executante jogue a bola; até que o esférico saia da superfície de jogo; até que o árbitro apite e interromper o jogo ou que seja infringida a regra dos 4 segundos.

**03 - Poderá um árbitro permitir que o jogo continue para além do buzinho do cronometrista?**

- Apenas para permitir a execução de uma grande penalidade ou um pontapé livre sem barreira.
- Pelas razões expostas na lei 8.
- Pelas razões expostas na lei 7.

**04 - Quando é que a bola está fora de jogo?**

- A bola está fora de jogo quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo, quer pelo ar, ou o jogo seja interrompido pelo árbitro ou a bola tenha tocado no teto.
- A bola está fora de jogo quando o jogo seja interrompido pelo árbitro ou toque no teto.
- A bola está fora de jogo quando toque na linha de baliza ou linha lateral, junto ao solo, ou toque no teto.

**05 - O árbitro na marcação de um pontapé de canto obrigou os jogadores adversários a colocarem-se a uma distância de 5 metros do arco de círculo de canto. Foi correta a sua atitude?**

- Não, pois todos os jogadores adversários devem estar a pelo menos 5 metros da interseção da linha de baliza com a linha lateral até que a bola esteja em jogo.
- Sim, pois os jogadores adversários devem estar no mínimo a 5 metros de distância do arco de círculo de canto até que a bola esteja em jogo.
- Não, pois os jogadores adversários podem estar a 5 metros de distância da bola antes que esta entre em jogo.

**06 - Quem é responsável do registo dos jogadores que participam no jogo?**

- É da competência e obrigação do árbitro assistente nas funções do terceiro árbitro.
- É da competência e obrigação do árbitro assistente de cronometrista.
- É da competência e obrigação do árbitro e segundo arbitro.

**07 - No decurso do jogo, um jogador perdeu uma sapatilha. Sentou-se no chão, ali perto de um dos árbitros, calçou-a. O que deve fazer?**

- Não deve intervir.
- Não deve intervir porque o jogo não se desenrola naquele local.
- Deve intervir porque é uma situação da sua competência.

**08 - Na comemoração de um golo um jogador será advertido se, na opinião do árbitro:**

- Fazer gestos ofensivos, de troça ou provocadores; trepa as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar; tira a camisola por cima da sua cabeça, ou cobre a cabeça com a camisola.
- Se faz gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios; se trepa as redes de vedação para comemorar o golo que acaba de ser marcado; se tira a camisola por cima da sua cabeça, ou cobre a cabeça com a camisola; se cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- Fazer gestos ofensivos, de troça ou provocadores; trepa as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar; tira a camisola por cima da sua cabeça, ou cobre a cabeça com a camisola; fazer coreografias.

**09 - Estando a bola em jogo, um jogador agride um substituto que acabara de entrar na superfície de jogo sem autorização. Então o árbitro apita, expulsa o jogador que agrediu, adverte o substituto e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola estava quando apitou. Concorda com o árbitro?**

- Não. Disciplinarmente agiu corretamente. O recomeço do jogo deveria ter sido por um pontapé livre direto ou grande penalidade contra o jogador agressor.
- Disciplinarmente está correta a decisão. O jogo deveria recomeçar com um livre indireto contra a equipa do substituto no local onde ele se encontrava.
- Concordo. A punição técnica contra a equipa do substituto, pela primeira infração, foi a entrada indevida do substituto na superfície de jogo, e a agressão ocorreu posteriormente.

**10 - A equipa do capitão vencedor do sorteio inicial tem direito a dar o primeiro pontapé na bola em que parte do jogo?**

- 1ª Parte.
- 2ª Parte.
- 1ª Parte do Prolongamento (se existir).

**11 - Onde deve ser colocada a bola para que seja marcado um pontapé de canto?**

- A bola deverá ser colocada dentro do arco de círculo de canto.
- A bola deve ser colocada em cima da linha do arco de círculo de canto.
- A bola pode ser colocada em qualquer lado desde que o jogador adversário esteja a 5 metros de distância.

**12 - Um jogador executou incorretamente um pontapé de linha lateral e rematou a bola diretamente para os pés de um adversário. Este ficou isolado frente á baliza em clara posição de obter golo. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro deve interromper o jogo e mandar executar o pontapé de linha lateral pela equipa adversária à do jogador que executou inicialmente.
- O árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
- Em virtude do jogador adversário do executante ficar em clara posição para obtenção de um golo, o árbitro deve deixar prosseguir o jogo em obediência à lei da vantagem.

**13 - A lei 1 fala sobre a superfície de jogo e diz que:**

- Os jogos devem ser disputados em superfícies sem rugosidades, de preferência feitas de madeira ou material sintético, de acordo com as regras da competição.
- Aconselha-se o cimento e o asfalto.
- As superfícies com relvado artificial são autorizadas em casos excecionais e apenas em competições nacionais.

**14 - Um jogador substituto pode substituir um jogador expulso e penetrar na superfície de jogo dois minutos completos após a expulsão, desde que tenha a autorização do cronometrista ou do terceiro árbitro (Árbitros assistentes), a menos que seja marcado um golo antes de terem decorrido os dois minutos, sendo que nesse caso se aplica uma das seguintes condições:**

- Se é a equipa em superioridade numérica que marca um golo, o jogo prosseguirá sem alteração numérica de jogadores.
- Se estão a jogar cinco jogadores contra três, ou quatro contra três, e a equipa que tem superioridade numérica marca um golo, a equipa com três jogadores pode incluir apenas mais um jogador.
- Se ambas as equipas estão a jogar com três ou quatro jogadores e for marcado um golo, a equipa marcou o golo pode incluir mais um jogador.

**15 - O que determina as leis de jogo sobre a segurança do equipamento dos jogadores?**

- O equipamento usado pelos jogadores não deve em nenhum caso apresentar qualquer perigo para eles próprios ou para os outros (incluindo joias de todos os géneros).
- O equipamento usado pelos jogadores não deve em nenhum caso apresentar qualquer perigo para eles próprios ou para os outros (excluindo joias de todos os géneros).
- O equipamento usado pelos jogadores não deve em nenhum caso apresentar qualquer perigo para os outros (excluindo joias de todos os géneros).

**16 - No sorteio efetuado antes de o jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**

- A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar ou a bola.
- A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar.
- A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.

**17 - Na execução de um pontapé de linha lateral, a bola entrou diretamente na baliza do executante, no entanto o árbitro validou o golo. Foi correta a sua decisão?**

- O árbitro agiu de forma correta.
- O árbitro deveria mandar repetir o pontapé de linha lateral.
- O árbitro cometeu um erro grave, com influência no resultado.

**18 - Segundo a lei 4, como deverá recomeçar o jogo se este for interrompido pelos Árbitros para fazer uma advertência a um jogador faltoso?**

- Com pontapé-livre indireto executado por um jogador da equipa adversária no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção do jogo (ver lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Com pontapé-livre indireto executado por um jogador da equipa adversária no local onde foi cometida a infração (ver lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Com pontapé-livre direto executado por um jogador da equipa adversária no local onde foi cometida a infração (ver lei 13 – Posição nos pontapés-livres).

**19 - Um guarda-redes ao efetuar um lançamento de baliza rapidamente e após desfazer-se da bola, esta bate num colega seu e entra na sua própria baliza, o árbitro não validou o golo. Qual a razão que o terá levado a tomar esta decisão?**

- A bola ter embatido num seu colega sem que tenha sido jogada por um adversário.
- O árbitro não ter autorizado o lançamento de baliza.
- A bola ter embatido no colega do guarda-redes ainda dentro da sua área de grande penalidade, a mesma ainda não estava em jogo.

**20 - O árbitro interrompeu o jogo por um jogador ter saído da superfície de jogo sem autorização. No momento em que o árbitro interrompeu o jogo, o jogador agrediu o delegado da equipa adversária. Qual deve ser o procedimento do árbitro?**

- Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando se deu a agressão.
- Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogador agrediu o delegado.
- Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola se encontrava quando o jogador saiu da superfície de jogo.